



Predicción de Quiniela

Avi el Navegante

Manual de funcionamiento para usuarios

1. ¿Qué es esta herramienta?

Esta calculadora analiza las "matrículas" (los códigos con los que se guardan los partidos jugados) y las compara con tu histórico para calcular, para cada partido de la jornada, un signo recomendado: 1 (gana el local), X (empate) o 2 (gana el visitante).

No necesitas saber programación ni entender los cálculos internos: solo tienes que seguir estos pasos, en orden, cada vez que quieras predecir una jornada nueva.

 *Todo el análisis se hace en tu propio navegador. No hace falta instalar nada ni tener conexión a un servidor externo, salvo cuando uses los botones de "descargar desde el servidor".*

2. Paso 1 · Cargar la Base Histórica

Antes de nada, la herramienta necesita conocer tu histórico de partidos ya jugados, para poder comparar contra él. Esto solo hay que hacerlo una vez por sesión (si cierras y vuelves a abrir la página, tendrás que repetirlo).

1. Ve al recuadro " PASO 1 · Base Histórica".
2. La forma más rápida es pulsar el botón " Descargar del servidor" (ya tiene la dirección puesta por defecto).
3. Si prefieres usar un archivo tuyo, usa el botón de al lado para subirlo desde tu ordenador.
4. Espera a que el mensaje diga cuántos partidos se han cargado correctamente.

 *Cuantos más partidos tenga tu histórico, más fiables serán las predicciones. No hace falta que lo actualices en cada jornada, solo cuando tengas partidos nuevos que añadir.*

3. Paso 2 · Cargar la Jornada y Chequear

3.1. Cargar la jornada

Tienes dos formas de cargar los 15 partidos de la jornada que quieres predecir:

- Por número de jornada: escribe el número (por ejemplo 71) y pulsa " Cargar". Si esa jornada concreta no existe todavía en el servidor, se carga automáticamente la más reciente disponible.
- Desde tu ordenador: si tienes el archivo CSV de esa jornada guardado, súbelo con el botón de al lado.

3.2. Chequear la predicción

Una vez cargada la jornada, pulsa el botón verde " CHEQUEAR PREDICCIÓN". En unos segundos aparecerá la tabla con los 15 partidos y todos los resultados calculados.

💡 Si el CSV de la jornada ya trae los resultados reales (porque esa jornada ya se jugó), la casilla "PEGA AQUÍ LA COMBINACIÓN" se rellenará ella sola y la tabla te mostrará también los aciertos y fallos de cada columna.

4. Cómo leer la tabla de resultados

Cada fila es un partido. Estas son las columnas más importantes:

Columna	Qué significa
Local / Visitante	Los dos equipos que juegan ese partido.
Fza. L / Fza. V	La "fuerza" (nivel) de cada equipo según tu histórico, si el CSV la trae.
Marcador	El resultado real si ya se conoce, o una predicción orientativa de goles si el partido aún no se ha jugado.
T1 a T6	Los 6 "tramos" (patrones de matrícula) analizados por separado. Cada uno da su propio signo: 1, X, 2, o un doble como 1X.
VEREDICTO T1+T4	Compara solo los tramos T1 y T4. Si coinciden, da ese signo. Si no coinciden, juega los dos como doble.
 Confianza	Qué tan fiable parece el VEREDICTO T1+T4 en ese partido concreto.
CONSENSO	El resultado final recomendado, calculado con el modo que tengas elegido (por defecto, Contraste T1 vs T4).

El semáforo de Confianza usa estos colores:

- Verde: confianza alta.
- Amarillo: confianza media.
-  /  Rojo: riesgo de sorpresa, cuidado con ese partido.
-  Gris: no aplica (ese partido ya salió doble en el VEREDICTO T1+T4).

5. ¿Qué tramo te conviene jugar?

Si prefieres jugar basándote en un único tramo (por ejemplo, si te ha ido bien con T5 en el pasado), puedes usar el panel "🎯 ¿Qué tramo quieres jugar?".

5. Pulsa el botón del tramo que te interesa (T1 a T6). Cada botón indica su porcentaje de acierto medido con datos reales.
6. La herramienta ajusta automáticamente las barras de sensibilidad para que ese tramo rinda lo mejor posible.
7. Vuelve a pulsar "✅ CHEQUEAR PREDICCIÓN" y fíjate en la columna de ese tramo en la tabla.

8. Si quieres volver al modo normal, pulsa otra vez el mismo botón, o usa el enlace "✕ Quitar y volver al modo normal" que aparece debajo.

Tramo	% de acierto medido (300 jornadas reales)
T1	84,3 %
T2	71,0 %
T3	73,2 %
T4	81,8 %
T5	83,1 %
T6	78,9 %

💡 Estos porcentajes están medidos sobre 300 jornadas reales de prueba (4.500 partidos). Puedes explorarlos con más detalle, y ajustar tú mismo la sensibilidad, en el "🔗 SIMULADOR POR TRAMO" (ver apartado 8).

6. Las dos barras: Sensibilidad y Dobles

Normalmente no hace falta tocarlas: la herramienta ya trae puestos los valores que mejor funcionan. Pero si quieres experimentar, aquí tienes qué hace cada una:

6.1. Barra de Dobles

Decide cuándo la herramienta te recomienda jugar un doble (dos signos) en vez de uno solo. Cuanto más baja la pongas, más dobles saldrán (más caro, pero más seguro); cuanto más alta, casi siempre saldrá un signo simple (más barato, más riesgo).

6.2. Barra de Sensibilidad

Decide cuántas matrículas parecidas del histórico se usan para decidir cada signo. Un valor bajo mira solo a las más parecidas; uno alto mira a más candidatas (puede meter más ruido si lo subes demasiado).

💡 Con las pruebas hechas hasta ahora, los valores por defecto (Dobles 0,7 y Sensibilidad 0,5%) son, en general, los que mejor funcionan. No hace falta cambiarlos salvo que quieras experimentar tú mismo.

7. Calibrar Todo y Simular (opcional, para usuarios avanzados)

Este botón hace tres cosas seguidas, de forma automática, usando tu propia Base Histórica:

9. Calcula qué peso merece cada tramo, según lo bien que acierta por sí solo.
10. Prueba varias sensibilidades de búsqueda y se queda con la que más acierta.
11. Simula jornadas reales ya conocidas para calcular cuántas veces se habría llegado a 12, 13, 14 o 15 aciertos.

Al terminar, verás un resumen con las tres partes. Los ajustes se aplican solos; no hace falta hacer nada más.

 *Este proceso puede tardar uno o dos minutos, porque prueba muchas combinaciones contra tu histórico. Es normal, no cierres la pestaña mientras esté calculando.*

8. Ver el coste de la quiniela

Debajo de la tabla de resultados verás un recuadro " Coste de la quiniela", con una fila para cada tramo, para el VEREDICTO T1+T4 y para el CONSENSO. Cada fila indica cuántas columnas tendrías que jugar (según los dobles y triples que hayan salido) y cuánto costaría en total.

Puedes cambiar el precio por columna en la casilla correspondiente; el total se recalcula solo.

 *El coste sube mucho más rápido de lo que parece: cada doble MULTIPLICA por 2 el número de columnas de toda la jornada, y cada triple lo multiplica por 3. No es que sume un poco más, es que multiplica el sistema entero.*

9. Comprobar aciertos de una jornada ya jugada

Si quieres ver cuántos aciertos habría tenido tu predicción en una jornada que ya se jugó:

12. Si el CSV de esa jornada ya trae los resultados reales, la casilla "PEGA AQUÍ LA COMBINACIÓN" se rellenará sola.
13. Si no, puedes pegar tú mismo la combinación ganadora (15 signos, por ejemplo 1X2111X211X1211) en esa misma casilla.
14. Pulsa " CHEQUEAR PREDICCIÓN" de nuevo. La tabla marcará en verde los aciertos y en rojo los fallos.

10. Compartir e imprimir

10.1. Compartir por WhatsApp o Facebook

El botón " COMPARTIR" genera un resumen corto y ordenado en columnas, listo para pegar en un chat: equipos abreviados, el tramo que tengas elegido (si hay alguno), el VEREDICTO T1+T4, el semáforo de confianza y el CONSENSO final. Si tu dispositivo lo permite, se abrirá directamente el menú para compartir; si no, se copiará al portapapeles.

10.2. Imprimir

El botón " IMPRIMIR (blanco y negro)" prepara la tabla para imprimirse en papel, sin colores de fondo, ahorrando tinta.

11. El Simulador por Tramo

Junto a los botones de imprimir y compartir tienes " SIMULADOR POR TRAMO", que abre una herramienta aparte donde puedes:

- Elegir cualquiera de los 6 tramos.
- Mover libremente las barras de Sensibilidad y Dobles.
- Ver al instante el % de acierto por partido y qué porcentaje de jornadas (de 300 probadas) habrían llegado a 12, 13, 14 o 15 aciertos.

Es la mejor forma de hacerte una idea de qué tramo y qué ajustes te convienen antes de decidir cómo vas a jugar.

12. Resumen rápido (los 4 pasos de cada jornada)

15. Carga la Base Histórica (una vez por sesión).
16. Carga la jornada (por número, o subiendo el archivo).
17. Pulsa "  CHEQUEAR PREDICCIÓN".
18. Revisa la tabla, el coste, y comparte o imprime si quieres.